Prowise Presenter

Item toevoegen aan je presentatie

Klik op

(onderaan links)

Je kan nu kiezen uit 3D-modellen, illustraties, geluiden, achtergronden, tools, afbeeldingen of video's.

Om iets snel terug te vinden kan je gebruik maken van de zoekfunctie.

Snel zoeken...

- **3D-modelle**n zijn objecten die je vanuit verschillende standpunten kan bekijken. Je kan deze draaien in je presentatie. Hier vind je o.a. *de dwarsdoorsnede van een boem, planeten, ruimtefiguren, …*
- Bij illustraties vind je heel wat tekeningen over verschillende onderwerpen. Taal: letters, tekstballonnen, handgebaren Rekenen: cijfers (ook dobbelstenen en handgebaren), vormen, dominostenen, tekens, geld Natuur: boerderij, menselijk lichaam, voeding, bomen en planten, dieren Aardrijkskunde: kaarten, bezienswaardigheden, zonnestelsel, weer, vlaggen, de aarde Techniek: timmerman gereedschap, voertuigen, CodeWise (programmeren) Geschiedenis Kunst: gevoelens, kleding en accessoires, materialen Muziek: muziekinstrumenten, muzieknoten Lichamelijke opvoeding: sporten, sportmaterialen, sportvelden Klassenmanagement: symbolen, pictogrammen, knoppen, pijlen, vakken, denkbeelden Economie Mens en samenleving: personages, beroepen Verkeer Thema's: valentijnsdag, Kerstmis, Pasen, Nieuwjaar, verjaardag, Sinterklaas, Halloween, Carnaval, in en om het huis, seizoenen
- Bij **geluiden** staan al heel wat illustraties waar een geluid aan gekoppeld is zoals *cijfers, dieren, huishoudelijke geluiden, letters, menselijke geluiden, muziekinstrumenten en vervoermiddelen.*
- Via **achtergronden** kan je een achtergrond toevoegen aan je presentatie. Je kan ook gebruik maken van bv. *schrijflijnen*.

- **Tools** zijn interactieve objecten. Bij de onderdelen taal, rekenen, wereldoriëntatie, muziek en klassenmanagement staan al heel wat objecten voorgeprogrammeerd.

Via volgende link vind je enkele instructievideo's:

<u>https://www.youtube.com/playlist?list=PLHQMjpkC79xG4dYF3vf1d-7PqDHeWyGki</u> **Bouwstenen** kan je gebruiken om antwoorden af te dekken of om extra informatie zoals tekst, afbeeldingen of links weer te geven.

ProConnect is een tool waarmee je een activiteit klaarzet op het bord en de leerlingen kunnen hieraan deelnemen door in te loggen op de tablets. Je kan de leerlingen hiermee een mindmap of woordenweb laten maken. Er zijn ook enkele rekenspelletjes: *muizenrace* (*x*), apen slingeren (+/- tot 10/20/100), space race (*x*/:) en math race (+/-/*x*/: tot 20/50/100/250) (zie voorbeeld 'muizenrace')

Touchtafel-tools zijn spelletjes die de leerlingen aan bord kunnen spelen. (*tafelrace, ballen verzamelen, woordenspel, gelijke hoeveelheden, geluidencombi, tafelcombi, dierenmanieren, sommenspel, dierensommen, kleuren, wonen, getallen, dieren, woorden, stippen tellen, herhaald optellen, woordenrace, letters zoeken, vorm en kleur zoeken, bij de dokter, feit - mening - argument, doktermemory, geluidenmemory, zoek de verschillen, waar of niet waar?*

- Bij afbeeldingen kan je zelf afbeeldingen zoeken over verschillende onderwerpen. Als je een eigen afbeelding aan je presentatie wil toe voegen dan plaats je deze eerst op je bureaublad. Vervolgens sleep je deze in de presentatie.
- Bij **video's** kan je zelf video's zoeken over verschillende onderwerpen. Eigen video's kan je niet in de presentatie slepen. Je kan wel een link toevoegen.

Item bewerken in je presentatie

Wanneer je een item hebt toegevoegd aan je presentatie kan je dit niet bewegen.

(onderaan links) Om dit item aan te passen klik je op $[\mathbf{Y}]$ Klik dan op je item. Boven het aangeklikte item zie je volgend balkje verschijnen: Via kan je het item knippen, kopiëren, dupliceren, oneindig dupliceren, transparant > maken of ordenen. Via 0ı kan je bouwstenen, een geluid, een link of een kader toevoegen. Met de bouwstenen kan je het item verbergen (het komt terug tevoorschijn als je er op klikt), een teken van 'goed antwoord' toevoegen bij het > Bouwsteen aanklikken van het item of een teken van 'fout antwoord' toevoegen bij het aanklikken van het item. Je kan een geluid toevoegen uit de mediabibliotheek. Wanneer je op je > Geluid item klikt zal het geluid te horen zijn. Je kan een link toevoegen aan je item. Wanneer je op je item klikt zal een > Link nieuwe webpagina geopend worden waarnaar de link verwijst. Kader > Je kan een kader toevoegen aan je item. Via kan je het item vergrendelen of los maken. Via kan je het item verwijderen. Tijdens het geven van je presentatie klik je best vooraf op zo kan er niets bewerkt worden.



De pagina's binnen je presentatie wijzigen

Onderaan rechts vind je dit balkje:





Je kan je oriënteren binnen een pagina. (verplaatsen, verkleinen, vergroten, centreren)



Je gaat naar de vorige pagina.



Je gaat naar de volgende pagina of je voegt een extra pagina toe.



Je bewerkt je pagina's. (pagina toevoegen, verwijderen, verplaatsen, achtergrond toevoegen)



Een presentatie openen/opslaan/...



ProConnect

Voorbeeld 'muizenrace':

Je kiest voor 'muizenrace' binnen het tabblad 'Tools'.



Je kan nu zelf aanklikken welke maaltafels je wil oefenen en hoeveel sommen de leerlingen zullen krijgen. Dan klik je op 'start'.



Je krijgt een code op het scherm.

☆ *Prowise Presenter ×	+							Pr⊚wise	e 🤹	≡
		Tafels	1	2	3	> === ~× {	1169 5142StemmenDeelnemers	(0)	Stop	^
	Aantal	Verbinden met Pri Laat de deelnemer deel te nemeer 1 1 6 Verbon	roConnect rs de groepscode de attraction 9 5 1 mers: 0	e invullen om	8	9 30 60	10			
		Deelnemers	Annule	eren Start	A	1	Start	•	< ∎	

De leerlingen openen de app 'ProConnect' op de tablet.





De leerlingen vullen hun naam/namen en de code in en drukken op 'Join'.

Welcome to ProConnect Enter your name:	**
Nina	
Enter the group code:	
11695142	
Join	

De leerlingen krijgen onderstaand scherm.



Je ziet op het bord (rechtsboven) het aantal deelnemers. Wanneer iedereen de naam en code heeft ingegeven en op 'Join' heeft gedrukt, druk je op start.



De leerlingen krijgen de oefeningen op de tablet en lossen deze op.





Terwijl de leerlingen bezig zijn, bewegen de muizen zich voort op het scherm.

Als de race afgelopen is dan zien de leerlingen de top 3 op hun tablet.



Ook aan het bord is de top 3 te zien. Je kan ook de volledige lijst van deelnemers met de resultaten bekijken.



Klaar met spelen? Druk op stop (bovenaan rechts). En dan op stop ProConnect.



ProQuiz

Ga naar bestand.



Klik dan op 🧿 Nieuwe ProQuiz

Je krijgt volgend scherm:

â	*Prowise Pre	esenter	× 💽 ProQuiz	× +		PrO wise	\$ ≡
		8.1		ProQuiz	vragen	3	
		[?+] Vraag	[T+] Titelpagina	<mark>_</mark> _2	Tijdslimiet UU	: MM : SS	
		8	10	1			
					девту wuoL		
					Weging yraag 💿 0 💿 0.5 🖷 1 🔹 2 💿 3		
				5 ▲= 🖾 🕂		D	
				4	j		
				А	Antwoord toevoegen 1 🔋 B Antwoord toevoegen 2	i	
					[4] Antwoor		
					💿 ABC Alfabet 💿 123 Numeriek 💿 🤮 Vorm		
		5 8	0	9	1/1	$\langle \rangle$	
						11	

1 Je geeft een vraag in.

- 2 Je geeft een vraag in met afbeelding.
- 3 Je stelt voor de leerlingen een tijdslimiet in.
- 4 Je geeft een antwoord in (tekstvorm).
- 5 Je geeft een antwoord in (afbeelding).
- 6 De leerlingen kunnen een vrij antwoord invullen.
- 7 Antwoorden met ABC of 123 of vormen
- 8 Een nieuwe vraag ingeven.
- 9 Een vraag verwijderen.
- 10 Een titelpagina toevoegen.
- 11 Navigeren binnen de vragen (vorige/volgende).

Sla je ProQuiz op via bestanden.		B	Opslaan a	ls
Om de ProQuiz te spelen:				
Ga naar bestanden en open je ProQuiz.			┢ Open	ien

Je krijgt een aantal opties. (aanpassen, spelen of plaats link)

ProQuiz

Je gaat een ProQuiz openen. Maak een keuze uit de volgende opties.

Aanpassen Spelen Plaats link

Aanpassen: je kan de ProQuiz wijzigen.

Spelen: je speelt de ProQuiz.

Plaats link: je speelt de ProQuiz.

Klik op 'spelen'.

	Afspeelmodus i Image: ProConnect Image: ProConnect methode Image: Antwoordmethode Image: Individueel methode
Quiz voorrangsborden 7 vragen De leerlingen duiden bij de betekenis van een verkeersbord het juiste bord aan.	Tijdsinstellingen i Geen tijdslimiet Tijd per vraag Tijdslimiet voor gehele quiz UU : MM : 55 ProQuiz bewerken Speel de ProQuiz

Je kan nu een aantal instellingen instellen.

Duid 'ProConnect' aan indien je de quiz met de tablets speelt. Anders speel je hem enkel op het bord. (zie ProConnect voor werkwijze)

Als je wil starten, klik dan op 'speel de ProQuiz'.