|  |  |
| --- | --- |
| Ontwikkelthema mediavaardigheid | Activiteiten / kansen / projecten / organisatie |
| MEva1 Technische en instrumentele computervaardigheden ontwikkelen  2.5-12j  Onder begeleiding experimenteren met de bediening van mediamiddelen uit de eigen omgeving en leefwereld (*vb. Bingel*)  5-8j  ICT-basisvaardigheden ontwikkelen voor het bedienen van mediamiddelen waaronder: swipen  , muisvaardigheden, toestel aan- en afzetten, selecteren, openen en sluiten van applicaties  , venster minimaliseren, maximaliseren en sluiten …  6-12j  Het toetsenbord exploreren  6-12j  Zich aan- en afmelden  8-12j  Inhoud en/of bestanden delen **ICT**  8-12j  Onder begeleiding bestanden beheren door: mappen en bestanden aan te maken, een naam te geven, te ordenen, te verplaatsen en te verwijderen **5L + ICT**  8-12j  Klaviervaardigheden ontwikkelen waaronder: toetsenbord hanteren  8-12j  Openen, bewaren, hernoemen en sluiten van bestanden +**ICT**  8-12j  Bestanden afdrukken +**ICT**  8-12j  Wisselen tussen geopende applicaties  8-12j  Navigeren in een applicatie  8-12j  Een afbeelding invoegen  8-12j  Openen, bewaren, hernoemen en sluiten van bestanden  8-12j  Selecteren, knippen, kopiëren, plakken en wissen.  10-12j  Zelfstandig bestanden beheren door: mappen en bestanden aan te maken, een naam te geven, te ordenen, te verplaatsen en te verwijderen  10-12j  Een tekst efficiënt opmaken met oog voor: kleur, lettergrootte, vet, cursief, opsommingsteken, uitlijning …  10-12j  Een tabel invoegen **ICT**  10-12j  Een presentatietoepassing kiezen - een eenvoudige presentatie ontwerpen, opmaken en **5-6L** presenteren  MEva2 Digitale audiovisuele vaardigheden ontwikkelen  2.5-8j  Audiovisuele mediamiddelen waarnemen en er zich over verwonderen  4-12j  Experimenteren met audiovisuele mediamiddelen en hun mogelijkheden bij het afspelen en opnemen van mediacontent - eenvoudige audiovisuele mediamiddelen hanteren om op te nemen, te bewerken, te monteren en af te spelen. (*vb. reclame film 4L / luisterspel 5L*) **4-5-6L (+ICT)**  8-12j  Op een eenvoudige wijze foto’s bewerken door de grootte te wijzigen, het formaat bij te snijden, de kleurtoon te veranderen, … (*vb. powerpoint 5L*)  10-12j  Doelgericht inzetten van de audiovisuele bouwstenen (cfr. mediageletterdheid)  GELUID  LICHT  KADER  MONTAGE  BEELDBEWERKING    10-12j  Experimenteren met fotobewerking, bijvoorbeeld een speciaal effect (tekst, filter, vormen … ) toevoegen  10-12j  Experimenteren met video - en geluidsbewerking bijvoorbeeld met eenvoudige apps video en geluid manipuleren, stopmotion filmpjes maken … **4L**  MEva3 Digitale informatievaardigheden ontwikkelen  4-12j  Navigeren en zoeken binnen een digitale toepassing waaronder voor leerlingen bestemde webpagina's, educatieve software … **LS**  6-12j  Navigeren en zoeken binnen een website  8-12j  Een website-adres (URL) invoeren - in een voor hen bestemde omgeving (op het internet zoeken) via een zoekrobot  en daarbij aangepaste en/of zelfgekozen zoektermen gebruiken - kritisch waarderen van URL's **ICT**  10-12j  Een geschikte applicatie selecteren en gebruiken voor het zoeken van de gewenste informatie -favoriete websites bewaren. **Aanzet 3 – 4L**  **Vrij 5 – 6L**  MEva4 Digitale communicatievaardigheden ontwikkelen  2.5-12j  Onder begeleiding kennismaken en experimenteren met digitale mediamiddelen om met anderen te communiceren (*vb. Bednet*) **ICT**  6-12j  Geschikte mediamiddelen selecteren en gebruiken om met anderen te communiceren - daarbij selecteren uit voor hen bestemde en beschikbare mediamiddelen *(!GDPR!)* **ICT**  6-12j  Digitale contactgegevens beheren door toevoegen, aanpassen, bewaren en verwijderen *(!GDPR!)* | JK: zelf ‘werken’ op het digibord (vb. werken met een “pen”, …)  Tablet (apps), digibord  Hoekenwerk en ‘Talent’ (LS)  Bingel (LS)  Scratch (L5)  Hoekenwerk + info opzoeken (wero)  “word” (ICT)  Power - point maken (L5)  Alleen cijfers  “Type – expert” (blind typen) (L5)  Bingel (LS)  2e graad: actua / power – point / info delen op USB, dropbox, google – drive, mail, …  Powerpoints doormailen naar lkr.  2e graad: Bingel + hoekenwerk + info opzoeken (wero)  2e graad: tekstverwerker (+ICT)  2e graad: Bingel + hoekenwerk + info opzoeken (wero)  Gepersonaliseerde doos (L6)  JK:  - Liedjes (stemmen opnemen met micro of cassettespeler)  - Filmpjes opnemen en bekijken  In wero – thema’s  In muzische vakken  In taallessen  Luisterverhalen  Opnemen van liedjes, rollenspel  2e graad: WO – thema: “Licht en donker”  Start (L4) / herhalen (L5)  2e graad: opzoekwerk + hoekwerk  2e graad: opzoekwerk + hoekwerk  Bingel (LS)  2e graad: zoeken in Google / Youtube / …  JK: spel in huishoek met gsm |